Algorithme veucteurs

Procedure dot-product (X,Y : )

Variables i : entier

P : reel ;

Debut

Pour (i de 0 a 2 ) faire

Ecrire (« donner l’element » ,i+1, « de vecteur X ») ;

Lire (X(i)) ;

Ecrire (« donner l’element » i+1, « de vecteur Y ») ;

Lire (Y(i)) ;

Fin pour ;

P🡨0 ;

Pour (i de 0 a 2 faire )

P🡨p+X(i)\*Y(i) ;

Fin pour ;

Ecrire (« le produit scalaire est : »,p) ;

Fin ;

Debut

Variables i :entier

Ps : reel

Pour (i de 0 a 2 )faire

Ecrire (« donner l’element »,i+1,  « de vecteur v1 ») ;

Lire (v1(i)) ;

Ecrire(« donner l’element »,i+1, «  de vecteur v2 » ) ;

Lire (v2(i)) ;

Fin pour ;

Ps🡨dot-product(v1,v2) ;

Si( ps🡨0)alors

Ecrie(« v1 et v2 sont orthogonaux »)

Si non ecrire (« v1 et v2 ne sont pas orthogonaux ») ;

Fin si ;

Fin .